

1r batxillerat

Programació i Tractament de Dades I (1r Batx)			
Compt Específiques	Criteris Avaluació		Pond (%)
1.Desenvolupar algoritmes i aplicacions informàtiques en diferents entorns, aplicant els principis del pensament computacional i incorporant les tecnologies emergents, per crear solucions a problemes concrets, independentment del llenguatge utilitzat.	1.1	Dissenyar solucions a problemes informàtics a través d'algoritmes, aplicant els elements i tècniques de programació de manera creativa, independentment del llenguatge de programació que s'utilitzarà en la seva implementació.	7
	1.2	Programar aplicacions per a diferents entorns, emprant els principis de programació i adaptant els algoritmes a un llenguatge de programació específic.	7
	1.3	Realitzar programes informàtics tenint en compte l'eficiència dels mateixos tant en cost computacional com en modularitat, cohesió i acoblament.	6
2.Determinar el cicle de vida, planificant i aplicant mesures de control de qualitat en les diferents etapes, per assegurar l'èxit dels projectes informàtics segons diferents metodologies d'enginyeria del programari.	2.1	Analitzar i planificar el procés de desenvolupament de les aplicacions a partir dels requeriments establerts a l'enunciat.	7
	2.2	Aplicar estratègies de millora contínua aplicables a les etapes del cicle de vida del projecte.	5
	2.3	Emprar o aprendre metodologies d'enginyeria del programari adequades segons les característiques del producte a desenvolupar.	5
3. Identificar i fer servir els tipus i estructures de dades adequats per emmagatzemar les dades d'un programa informàtic de forma eficient.	3.1	Programar aplicacions seleccionant els tipus i estructures de dades més convenients en funció del context plantejat.	6
	3.2	Incorporar estructures de dades que permetin realitzar programes eficients, minimitzant el consum de recursos i el temps d'execució.	6
4. Utilitzar les bases de dades i els diferents repositoris com a fonts de dades, realitzant les operacions bàsiques sobre elles. Dissenyar i utilitzar els diferents repositoris de dades realitzant consultes i modificacions segons els requisits del projecte.	4.1	Dissenyar bases de dades que assegurin la integritat i la consistència de les dades per donar resposta a una problemàtica plantejada.	6
	4.2	Realitzar operacions bàsiques de manipulació de la base de dades (creació, consulta, actualització i eliminació).	6
	4.3	Treballar amb altres repositoris de dades realitzant les operacions oportunes per satisfer els requisits del projecte.	7
5. Publicar i documentar en diferents formats els programes desenvolupats i les dades generades de forma clara i precisa per poder ser emprades pels usuaris.	5.1	Aplicar tècniques de disseny d'interacció segons guies d'estils.	5
	5.2	Estudiar si els programes creats resulten útils i usables per a la seva audiència objectiva, identificant les mancances i, segons el cas, aplicant millores d'utilitat i d'usabilitat.	6
	5.3	Generar la documentació necessària perquè l'usuari final entengui el funcionament amb l'objectiu de proporcionar-li una guia que l'ajudi a utilitzar el programa o aplicació de forma senzilla, intuïtiva i satisfactòria	5
6. Realitzar simulacions d'entorns reals per tal de conèixer les diferents branques de la informàtica.	6.1	Incorporar conceptes de certes branques de la informàtica en la realització de programes i aplicacions.	5
	6.2	Investigar les aplicacions actuals per conèixer el seu funcionament intern.	6
	6.3	Monitorar les versions del projecte mitjançant la utilització d'eines de control de versions.	5
			100